

Game Bridge -peli

Aika: tiistai 24.4.2012 klo 13.00 - 14.30 ja
keskiviikko 25.4.2012 klo 13.00 - 14.30
- molemmissa työpajoissa sama sisältö

Paikka: Jyväskylän ammattikorkeakoulu, IT-Dynamo
Piippukatu 2

Game Bridge -kehittäjät johdattavat sinut virtuaaliseen toimintaympäristöön ja yhteisölliseen pelaamiseen. Työpajassa tutustut Game Bridge –peliin ja sen käyttömahdollisuuksiin ammatillisessa koulutuksessa.

Game Bridge on verkossa pelattava 3D-moninpeli, joka on tarkoitettu opiskelijoiden, opettajien ja työpaikoilla toimivien työpaikkaohjaajien käyttöön. Game Bridge -peli tarjoaa toimintaympäristön, jossa työssäoppiminen tapahtuu totutusta poikkeavalla tavalla.

Pelin tehtävissä korostuu inhimillinen kestävyys, ammatillinen osaaminen ja yhteistyö.

Tehtävät on laadittu niin, ettei pelistä selviä ilman toisten pelaajien apua. Pelissä yhdistyvät työpaikalla tapahtuvan oppimisen tarpeet ja ammattitaitovaatimukset, viimeisin tietämys yhteisöllisestä oppimisesta sekä uusin tieto- ja viestintätekniikka.

Työpajassa osallistujat pääsevät kokeilemaan virtuaalista Game Bridge –toimintaympäristöä pelaamalla. Omakohtainen pelikokemus on olennaista virtuaalisessa ympäristössä tapahtuvan yhteisöllisen pelaamisen ja oppimisen oivaltamisessa.

Työpajaan ovat tervetulleita kaikki pelillisistä oppimisympäristöistä ja vuorovaikutteisesta verkkotyöskentelystä kiinnostuneet opettajat ja työpaikkaohjaajat ja opetuksen kehittäjät.

Työpajaan mahtuu 20 henkilöä.

Ammattitaidon SM-kilpailu | Jyväskylän Paviljonki 24.–26.4.2012 | www.taitaja2012.fi
Jyväskylän koulutuskuntayhtymä, Taitaja2012-toimisto, Sepänkatu 3, PL 472, 40101 Jyväskylä